

MÍSTNÍ PRAVIDLA

1. Jihočeského golfového klubu Bechyně

1. ČAS URČENÝ PRO HRU

18 jamek – 4 hodiny 30 minut.

9 jamek – 2 hodiny 15 minut, pokud soutěžní výbor neurčí jinak.

Pokud dojde ke zbytečnému zdržování, může být hráč penalizován (Pravidlo 5.6a).

2. ÚZEMÍ MIMO HŘIŠTĚ (pravidlo 2.1)

Hranice hřiště jsou vymezené bílými kolíky nebo bíle označenými plotovými sloupky.

3. ZÁKAZ PŘELEZÁNÍ PLOTU

Přelézáním plotu je zakázáno v celém areálu hřiště, hráč tím porušuje pravidlo č. 1.2

4. TRESTNÉ OBLASTI (pravidlo 17)

Jsou vyznačené červenými a žlutými kolíky na jamkách 1,2,5,6,7,8 a 9.

5. OBLASTI SE ZÁKAZEM HRY V RÁMCI ČERVENÉ TRESTNÉ OBLASTI

Jsou vyznačeny červenými kolíky s modrým pruhem (jamka č. 6) nebo červeně označenými plotovými sloupky s modrým pruhem (jamka č. 5).

Postup na jamce č. 5: Pokud míč skončí za takto označeným plotem na jamce č. 5, hráč musí využít úlevy s trestem dle pravidla 17.1e odst. 1. Když oblast se zákazem hry překáží v postoji nebo švih, přičemž míč je v trestné oblasti (bez zákazu hry), musí hráč využít postup dle pravidla 17.1e odst. 2.

Postup na jamce č. 6: Pokud míč skončí v oblasti se zákazem hry za jamkou č. 6, hráč musí využít úlevy s trestem dle pravidla 17.1e odst. 1. Dále může využít úlevu s trestem (jedné trestné rány) v podobě hry z DROP ZÓNY. Velikost a tvar oblasti úlevy (drop zóny) = Kružnice o poloměru jedné délky hole od referenčního bodu, kterým je kolík s nápisem drop zóna.

6. HŘIŠTĚ V ABNORMÁLNÍM STAVU (pravidlo 16.1)

Plochy označené modrými kolíky nebo čarami. Bankry označené modrým kolíkem ztrácí status bankru, považuje se za součást pole a jsou brány jako část hřiště v abnormálním stavu. Lysiny na krátce střížených plochách (postup dle pravidla 16.1b). Části bankru vymleté deštěm (koryta po dešti), jsou částí bankru v abnormálním stavu (postup dle pravidla 16.1c).

7. POHYBLIVÉ ZÁVADY (pravidlo 15.2)

Směrové ukazatele, kolík drop zóna, barevné kolíky, kromě bílých označujících hranice hřiště, jsou pohyblivé závady.

8. **NEPOHYBLIVÉ ZÁVADY (pravidlo 16)**

Součástí zavlažovacího systému, všechny cesty uvnitř hřiště, mosty schůdky, vodárna (jamka č.1 a 2), odpadkové koše, lavičky, součásti informačního a reklamního systému, sloupky a stožáry elektrického vedení (při zásahu drátů musí hráč beztrestně opakovat úder), značky na zemi označující vzdálenost. Na jamce č.9 jsou jako nepohyblivé závady i šikmé dřevěné podpěry plotu (pokud brání ve švihů nebo v postojí).

9. **STAVĚNÍ MÍČE**

Na jamkách č.4 a č.5 je na nízko střížených plochách povoleno stavění míče, maximálně však na vzdálenost delší strany score karty, při dodržení pravidel. Hráč smí míč očistit.

10. **POVOLENÁ ÚLEVA NA JAMCE Č.4 A Č.5**

Jestliže míč leží na nízko střížené ploše na jamce č.4 a č.5, a hráč nemůže využít povoleného stavění dle bodu 9. místních pravidel, může hráč postupovat podle pravidla 16.1b, přičemž oblast úlevy nemusí poskytnout úplnou úlevu od půdy v abnormálním stavu.

11. **VZDÁLENOSTI**

Barevné značky či kolíky označují na jamkách s parem 4 a 5 vzdálenost k přední hraně greenu, na jamkách s parem 3 do středu greenu.

- modré 50 m
- červenohnědé 100 m
- žluté 150 m
- bílé 200 m

12. **KODEX CHOVÁNÍ (pravidlo 1.2b)**

Žádáme hráče, aby dodržovali tyto zásady:

- na odpališti neprovádějte cvičné švihy s dotekem země
- vyseknuté divoty (řízky) vračejte na původní místo
- zarovnávejte po sobě stopy v bankrech
- na jamkovišti opravujte pitchmarky (důlky po dopadu míče)
- dodržujte tempo hry, rychleji hrající skupiny pusťte před sebe
- omezte hlučnost na hřišti
- nehrajte na hřišti míči pro driving range
- po dohrání jamky uvolněte co nejrychleji green a jeho okolí

TREST ZA PORUŠENÍ MÍSTNÍCH PRAVIDEL:

Hra na rány – 2 trestné rány. Hra na jamky – ztráta jamky.

Porušení místního pravidla č. 3 – diskvalifikace.